Compte rendu : Projet Industriel Snap

**17/10**

Rapport d’avancement + questions sur les projets

Eclaircissement sur le 1er projet : à partir des données fournies, trouver les intervalles de valeurs qui représentent un mvt/pose réaliste (contraintes de la main). Création d’un algo/model qui trouve les anomalies de la base de données.

Idée : Afficher les différentes poses de la main sur blender pour mieux comprendre (demander à Jordy le code à utiliser)

2e projet : Mise à dispo d’animations de différentes mains

4e projet : Représenter l’exosquelette (bonhomme bâton) à partir des données sur open3D

**A faire :**

**Lucie :**

* Se renseigner sur UV texture mapping
* Commencer à coder pour prendre en main la bibliothèque PIL de manipulation d’image

**Elias/Abdelaziz/Amaury :**

* Analyser et comprendre les données fournies
* Convertir les données en .csv ?